



# SCOUTS LILLE-POEDERLEE

## PIRATENKAMP 2026

KAPOENEN & WELPEN



HERK-DE-STAD

ZET KOERS NAAR  
**AVONTUUR!**  
OP ZOEK NAAR DE  
VERBORGEN SCHAT...



EXPEDITIE:  
HERK-DE-STAD  
ZOMER 2026



## Inhoud

1. Inleiding.....	4
2. Algemene info .....	5
2.1. Vertrek en aankomst .....	5
2.2. Kostprijs .....	6
2.3. Medische fiche .....	6
2.4. Adres en telefoonnummers .....	6
3. Belangrijke data .....	8
4. Wat steek ik in mijn koffer?.....	9
Wat niet in onze koffer mag .....	10
4.1. Het perfecte scoutshemd.....	11
5. Dagplanning kamp .....	13
6. De leiding.....	14
6.1. Kapoenenleiding .....	14
6.2. Welpenleiding .....	16
6.3. Fouriers .....	18
7. Liederens .....	19

# 1. Inleiding

Beste kapoenen, welpen en ouders,

Het einde van een geslaagd scoutsjaar is alweer in zicht... maar niet getreurd, het hoogtepunt van het scoutsjaar ligt nog in het vooruitzicht! De twee tofste takken van de scouts gaan in de zomervakantie op een supertof kamp! De leiding zorgt ook dit jaar weer voor een kamp vol leuke activiteiten, uitdagende spelen en lekker eten! De enige taak voor de kapoenen en de welpen is meegaan en superhard genieten van enkele onvergetelijke dagen! Dit jaar maken de kapoenen en de welpen de lokalen van Scouts en Gidsen OLV Donk onveilig.

Het kamp staat dit jaar helemaal in het teken van piraten! Wees dus goed voorbereid, want we vertrekken op een spannend avontuur over de woeste zeeën. Samen gaan we op zoek naar verborgen schatten, trotseren we gevaarlijke wateren en ontdekken we mysterieuze eilanden. Wie weet zitten er wel enkele geheime aanwijzingen verstopt in het kampboekje... Arrr, klaar om aan boord te gaan?

In dit boekje vinden jullie alle info die jullie nodig hebben om op kamp te vertrekken.

Veel leesplezier!



## 2. Algemene info

### 2.1. Vertrek en aankomst

Dit jaar komen jullie met de auto naar kamp! Omdat het station te ver van de kampgrond ligt, vragen we aan alle ouders om hun scoutspiraat rechtstreeks naar de kampplaats te brengen. We vragen ook om waar mogelijk te carpoolen. Zo kunnen we het aantal wagens beperken en maken we de verplaatsing iets makkelijker voor iedereen.

We spreken af dat jullie op het afgesproken tijdstip rechtstreeks naar de kampgrond rijden met alle bagage. De leiding staat daar klaar om jullie te verwelkomen en samen het kamp goed in te zetten.

**Op vrijdag 3 juli worden de welpen om 11 uur verwacht aan de kampgrond van scouts en gidsen Donk (Scoutsweg 1, 3540 Herk-de-Stad).** Wat mag je zeker niet vergeten bij vertrek? **Uniform** (incl. das!!), **schoofzak** voor 's middags en **pas (in envelop)**.

**Op zondag 5 juli worden de kapoenen om 11 uur verwacht aan de kampgrond van scouts en gidsen Donk (Scoutsweg 1, 3540 Herk-de-Stad).** Wat mag je zeker niet vergeten bij vertrek? **Uniform** (incl. das!!), **schoofzak** voor 's middags en **pas (in envelop)**.

Het kamp **eindigt voor iedereen op VRIJDAG 10 juli** en kan je je kapoen of welp komen ophalen om **11 uur op de kampplaats in Herk-de-Stad**.

VOOR WIE?	DATUM 📅	WAAR 📍	TIJDSTIP 🕒	VERVOER 🚗
<b>KAPOENEN</b>	Zondag 5 juli	Scoutsweg 1, 3540 Herk-de-Stad	11:00 uur	Eigen vervoer
<b>WELPEN</b>	Vrijdag 3 juli	Scoutsweg 1, 3540 Herk-de-Stad	11:00 uur	Eigen vervoer
<b>IEDEREEN</b>	Vrijdag 10 juli	Scoutsweg 1, 3540 Herk-de-Stad	11:00 uur	Eigen vervoer



## 2.2 Kostprijs

De kostprijs voor dit kamp bedraagt €150 voor de welpen en €120 voor de kapoenen. (Voor elk extra kind krijg je €10 korting.)

De deadline voor het storten is **zondag 21 juni 2026!** Vanaf de storting is je kind automatisch ingeschreven. Vermeld zeker de naam van je kind!

Het kampgeld kan je overschrijven op volgend rekeningnummer:

**BE47 9734 8158 0580**

Mededeling: “voornaam + naam + tak, Herk-de-Stad2026”.

Een deel van het kampgeld kan worden teruggetrokken van de belastingen of ziekenfonds. Dit document kan je aanvragen bij de mutualiteit.

## 2.3 Medische fiche

We houden onze medische steekkaarten online bij. Je kan dus als lid je eigen steekkaart online invullen en opvolgen. De meeste hebben dit al gedaan, maar sommige nog niet. Hierbij een oproep om de medische steekkaart in te vullen of bijwerken. Een lid zonder ingevuld medische fiche kan niet mee op kamp.

Hoe doe je dit? Surf naar <https://groepsadmin.scoutsengidsenvlaanderen.be/>

Er staat een uitgebreide handleiding op onze website onder Inschrijven -> individuele steekkaart

Mocht het nodig zijn medicatie mee te geven op het kamp, gelieve dit in een handige verpakking (doos of zakje) mee te geven met het eventuele doktersvoorschrift en duidelijke instructies (naam, hoeveelheid, tijdstip, ...). Blad hiervoor vind je bij de online medische fiche.

## 2.4 Adres en telefoonnummers

Voor enkele kapoenen en welpen is het waarschijnlijk de eerste keer dat ze mee op kamp vertrekken. Voor hun ouders is het dus waarschijnlijk ook de eerste keer dat ze hun zoon enkele dagen moeten missen. We willen echter toch vragen, uitgezonderd in noodgevallen, niet te bellen en niet op bezoek te komen. Mocht het toch nodig zijn zal de leiding zelf tijdig contact opnemen.

Als je toch met iets dringend zit kan je de leiding 24/24u bereiken via volgende nummers:

**Noodtelefoonnummers:**

**Kapoenen (Ruben Van den Broeck): +32 468 43 75 59**


**Welpen (Daan Pluym): +32 493 75 53 18**

Tijdens het kamp maken we natuurlijk tijd om brieven en postkaartjes naar huis, familie en vrienden te versturen. Vergeet natuurlijk ook zelf geen briefje naar je kind(eren) te sturen.

Let wel op:

De post werkt niet even snel en ook niet elke dag, dus verstuur jouw brieven op tijd!

Tip voor de jongere kids: schrijf de adressen al op de enveloppen, zo is hier al zeker geen onduidelijk over naar waar de brief moet. Het adres van de kampplaats dus naar waar jouw brief moet is:

	<p><b>Scoutsweg 1</b> <b>Scouts Lille - Poederlee</b> <b>T.a.v. [Naam kapoen of welp]</b> <b>3540 Herk-de-Stad</b> <b>België</b></p>
---	--



### 3. Belangrijke data

<b>Zondag 21 juni</b>	Deadline betalen kampgeld
<b>Vrijdag 3 juli</b>	Vertrek Welpen: om 11 uur op de kampplaats in Herk-de-Stad.
<b>Zondag 5 juli</b>	Vertrek Kapoenen: om 11 uur op de kampplaats in Herk-de-Stad.
<b>Vrijdag 10 juli</b>	Einde kamp: ophalen om 11 uur Kapoen of Welp op kampplaats in Herk-de-Stad

## 4. Wat steek ik in mijn koffer?

### Slaapgerief

- Luchtmatras of veldbed
- Slaapzak
- Kussen
- Je favoriete knuffel

### Wasgerief

- Tandborstel, tandpasta
- Zeep, shampoo, kam
- Handdoek, washandje

### Kleding

- Volledig uniform (hemd + das) of kapoenentruï
- Onderbroeken
- Marcellekes/ onderlijfjes
- Kousen
- Zakdoeken
- Sportschoenen
- Wandelschoenen
- Sandalen of stevige zomersletsen
- Pyjama
- T-shirts
- Warme trui
- Korte & lange broeken
- Petje, zonnebril, zonnecrème
- Regenjas
- Zwemgerief + zwembandjes + strandhanddoek (short én speedo voor in zwembad!)
- Zakje voor vuile was

### Allerlei

- Piraten verkleedkleden
- Watergeweer
- Eetgerief: gamel, bestek & beker
- 2 keukenhanddoeken
- Zaklamp
- Rugzakje voor dagtocht
- Eventueel een strip of leuk spelletje voor tijdens de platte rust
- Papier, schrijfgierief, postzegels en brieven om thuis te laten weten hoe leuk het er is  
(adressen kan je best op voorhand al op de enveloppen schrijven)
- Kids-ID of ISI+ kaart (afgeven bij vertrek)
- Eventuele medicatie (afgeven bij vertrek, met een woordje uitleg)
- Schoendoos (we gaan iets knutselen)

**Pas de kleding aan naargelang de weersvoorspellingen. Geef zeker niet de beste kleren mee. Deze worden immers toch vuil van het spelen. Zet ook op alle spullen en kleding je naam, zodat iedereen terug thuiskomt met een volle koffer!!!**

Aan het begin van het kamp geef je aan de kampleider (Ruben Van Den Broeck bij de kapoenen en Daan Pluym bij de welpen) een envelop met de naam van je kapoen of welp en daarin:

- Kids-ID of ISI+ kaart + klever ziekenkas
- Eventuele medicatie met de nodige bijhorende informatie
- 5 euro zakgeld

Wat niet in onze koffer mag

R	L	N	S	F	R	I	S	D	R	A	N	K	C
G	Y	I	S	N	T	A	O	D	O	H	L	S	F
J	H	P	N	L	O	A	W	D	N	K	B	L	A
J	V	N	M	H	V	E	B	X	L	U	K	E	A
R	B	Q	I	V	T	X	P	L	T	B	O	C	N
X	D	H	P	N	R	I	D	Q	E	Q	V	H	S
G	G	O	O	Y	G	U	R	C	C	T	U	T	T
P	Q	R	D	F	L	N	S	W	S	C	S	H	E
D	Q	E	N	Y	U	H	G	J	J	M	Q	U	K
I	G	V	W	W	M	E	S	S	E	N	O	M	E
V	I	V	F	A	S	L	N	B	K	E	M	E	R
R	X	Q	R	L	Z	I	G	S	M	W	R	U	K
O	Q	N	I	N	T	E	N	D	O	O	M	R	V
U	V	M	F	U	H	O	R	L	O	G	E	D	S



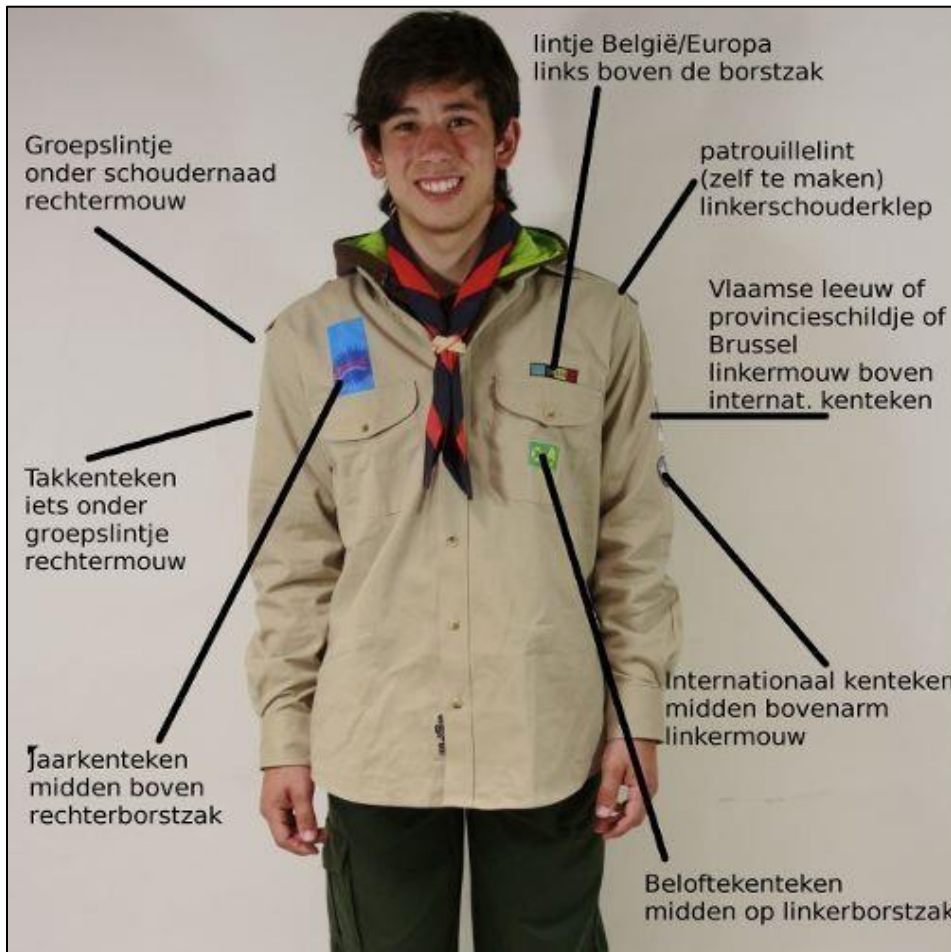
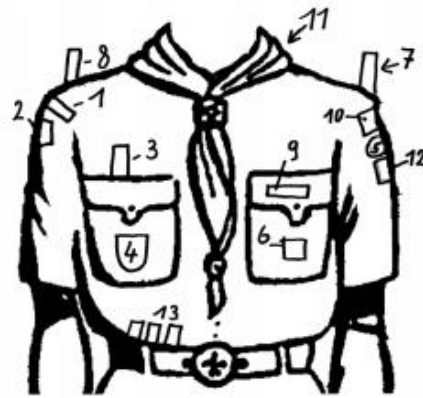
- AANSTEKER
- HORLOGE
- NINTENDO
- TABLET
- FRISDRANK
- IPOD
- SLECHTHUMEUR
- GSM
- MESSEN
- SNOEP

## 4.1. Het perfecte scoutshemd

### Hoe het perfecte Scoutsuniform van Scouts Lille – Poederlee eruit ziet:

Vanaf de welpen moet je een hemd en een das hebben. Heb je schildjes te kort dan mag je dit tijdens vergaderingen vragen aan de leiding.

1. Het groepslint “St.Pieters – Lille, Scouts en gidsen Vlaanderen”
2. Het takteken komt op de rechter mouw onder het groepslintje. Telkens als je bij een andere tak komt, moet je het teken van de vorige tak verwijderen en veranderen door het huidige
  - a. Kapoenen: Gele Nar
  - b. Welpen: Groene Vlieger
  - c. Jong- Verkenners: Oranje Rugzak
  - d. Verkenners: Blauwe Fiets
  - e. Jins: Rode Voeten
  - f. Leiding: Paarse Boom
3. Het jaarteken komt telkens boven de rechterborstzak, de jaartekens van vorige jaren worden telkens verwijderd.
4. Het schildje van “Scouts Lille” komt in het midden op de rechterborstzak
5. Het purperen schildje komt op de linkermouw onder het schildje van Vlaanderen. Dit kenteken kan je enkel verkrijgen als je een internationaal kamp hebt meegedaan. Om de 5 jaar gaan de JV's en de VK's naar het buitenland. De Jins gaan om de 2 jaar op buitenlands kamp.
6. Het belofte teken: Als scouts neem je een belofte af bij de Welpen of JV's. Het schildje dat je hiervoor krijgt (de welp of de Franse lotus) komt hier te hangen. Dit krijg je van je leiding bij het afnemen van de belofte.
7. Het lintje van België komt op de linker borstzakklep
8. Het schildje van Vlaanderen komt bovenaan de linkermouw
9. De das van scouts Lille is verplicht aan te kopen, deze kan je kopen bij de leiding (zolang de voorraad strekt) of bij de Trapper in Herentals
10. De jaarkentekens van de voorbije jaren mogen vanonder op het hemd worden gehangen



## 5. Dagplanning kamp

Tijdstip	Activiteit
08u00	<b>Opstaan</b> , daarna een gezonde portie <b>ochtend turnen</b>
08u30	Lekker <b>ontbijten</b> zodat we heel de dag kunnen spelen We vergeten onze tanden niet te poetsen!
9u30	<b>Ochtendformatie</b> Vlag oplaten en dagplanning. De reisgids van de dag komt ons vertellen wat er de vorige dag gebeurd is. + <b>Start voormiddagactiviteiten</b>
12u30	<b>Middageten</b> We vullen onze maagjes terug zodat we er heel de namiddag flink tegenaan kunnen gaan!
13u30	<b>Namiddagactiviteit</b> Ook in de namiddag amusement verzekerd!
16u00	<b>Vieruurtje</b> Een lekker en gezonde snack!
16u15	<b>Vervolg namiddagactiviteit</b> Na een lekker snackje spelen we verder met de leuke spelletjes!
18u00	<b>Avondeten</b> Van al dat spelen krijg je wel erg veel honger! Tijd voor een lekker maaltijd!
19u00	<b>Avondactiviteit</b> Een rustige activiteit om de dag af te sluiten! Na de avondactiviteit volgt de avondformatie.
20u30	<b>Bedtijd kapoenen</b> Na een hele dag spelen zijn de kapoenen wel uitgeput, tijd om te gaan slapen!
21u00	<b>Bedtijd welpen</b> Na een hele dag te ravotten zijn de welpen wel uitgeput, tijd om te gaan slapen!



## 6. De leiding



### 6.1. Kapoenenleiding



<b>Naam</b>	<b>Piraat</b>	<b>Functie</b>
Ruben Van Den Broeck	Piet piraat	Kampl leider kapoenen & post verantwoordelijke
		Piet Piraat staat aan het roer bij de kapoenen en maakt van elke dag een speels avontuur op zee. Als kampl leider houdt hij alles in goede banen en als postverantwoordelijke zorgt hij dat elke boodschap en taak netjes bij de juiste piraat belandt.
Lender De Ceuster	Stien struis	Speelkofferverantwoordelijke
		Stien struis waakt over de speelkoffer als een echte piratenschat. Zo zorgt hij ervoor dat al het spelmateriaal steeds compleet en klaar ligt, zodat elk avontuur vlot kan beginnen! Hij staat ook altijd paraat om te spelen met iedereen.

Thiebe Mertens	Berend brokkenpap	Kampvuurverantwoordelijke & EHBO
		<p>Berend brokkenpap is een krak in het combineren van taken, zo zal hij als EHBO verantwoordelijke ervoor zorgen dat alle pijntjes en wondjes van de kapoenen goed verzorgd worden met zijn magische piraten handen en vooral zijn EHBO koffer. Ook zorgt hij ervoor dat er voldoende hout is voor het kampvuur.</p>
Daan Wynants	Steven stil	Pleinmeester & Wekker
		<p>Steven stil houdt als pleinmeester alles scherp in de gaten en zorgt dat elk spel vlot verloopt. Ook zal hij als jongste van de groep ervoor zorgen dat iedereen elke dag op tijd wakker is.</p>

Wies Smeyers	Bertus bandiet	Materiaalmeester
		<p>Bertus bandiet zorgt als materiaalmeester dat al het piratenmateriaal steeds tiptop in orde is. Van touwen tot spelmateriaal: hij houdt alles bij en staat altijd klaar met het juiste gereedschap voor elk avontuur!</p>

## 6.2. Welpenleiding

Naam	Personage	Functie
Daan Pluym	Jack Sparrow	Kampl leider welpen & post verantwoordelijke
		<p>Jack Sparrow leidt de welpen als echte kapitein en zorgt ervoor dat elke dag een nieuw avontuur brengt. Als kampl leider houdt hij het roer stevig in handen en als postverantwoordelijke zorgt hij dat elke boodschap en taak op de juiste plaats terechtkomt.</p>

<p>Flor Cuylaerts</p>	<p>Hector Borbossa</p>	<p><b>EHBO &amp; fotoverantwoordelijke</b></p>
		<p>Hector Borbossa is een krak in het combineren van taken, zo zal hij als EHBO verantwoordelijke ervoor zorgen dat alle pijntjes en wondjes van de welpen goed verzorgd worden met zijn magische piraten handen en vooral zijn EHBO koffer. Ook zorgt hij ervoor dat er elke dag voldoende foto's zijn genomen om de ouders zoveel mogelijk sfeerbeelden te kunnen geven.</p>
<p>Jens Pelkmans</p>	<p>James Norrington</p>	<p><b>Pleinmeester</b></p>
		<p>James Norrington houdt als pleinmeester bij de welpen alles strak in de gaten. Met zijn stoere piratenblik zorgt hij ervoor dat elk spel eerlijk en vlot verloopt!</p>
<p>Per Gevers</p>	<p>Joshamee Gibbs</p>	<p><b>Speelkofferverantwoordelijke</b></p>
		<p>Joshamee Gibbs bewaakt de speelkoffer als een echte schatmeester. Hij zorgt ervoor dat al het spelmateriaal compleet is en altijd klaarstaat voor het volgende avontuur!</p>

Stan Nuyts	Davy Jones	Materiaalmeester
		<p>Davy Jones waakt als materiaalmeester bij de welpen over al het kampmateriaal. Met zijn strenge piratenhand zorgt hij dat alles netjes, compleet en klaar is voor elk avontuur!</p>
Wies Langmans	Ragetti	Kampvuurverantwoordelijke
		<p>Ragetti waakt als kampvuurverantwoordelijke over het knisperende piratenvuur. Hij zorgt voor warme kampvuurmomenten vol verhalen en zang, en houdt het vuur veilig zodat ook het houten piratenschip niet in vlammen opgaat.</p>

### 6.3. Fouriers

Het overheerlijke eten op ons kamp zal geserveerd worden door onze oud-leiding. Die zullen ervoor zorgen dat er elke dag lekker eten op je bord staat! Moest je nu toch iets niet lusten hebben ze ook dit jaar hun jokers bij. Iedereen krijgt in het begin van het kamp 2 jokers. Deze kan je tijdens het kamp inzetten wanneer je het eten echt niet lust. Je moet nog steeds wel een hapje proeven, maar je krijgt hierna een boterham.

## 7. Liederen

### Avondlied

O Heer, d 'avond is neergekomen,  
de zonne zonk, het duister klom.  
De winden doorruisen de bomen  
en verre sterren staan alom...  
Wij knielen neer om u te zingen  
in 't slapend woud ons avondlied.  
Wij danken u voor wat we ontvingen,  
en vragen, Heer, verlaat ons niet!

Met Scouts en leiders knielen wij neder,  
door de stilte weerklinkt onze beê  
Luisterend fluisteren kruinen mee  
en sterren staren teder.  
Geef ons Heer, zegen en rust en vreê!

Leider: "St. Joris Patroonheilige van de scouts"

Allen: "Bid Voor Ons!"

### Beloftelied: IK BELOOF (voor de welpen)

luister even  
wat ik zeggen ga  
(ik) doe mijn belofte  
beloof het, ja

Ik kijk om me heen  
om dan verder te gaan  
hink, stap, spring  
Ik kom eraan  
gaan

we kunnen veel meer  
daar geloof ik in  
schouders er onder  
we vliegen er in

### Refrein

alleen met zijn allen  
met zijn allen alleen  
ontdekken een grotere wereld  
om ons heen



### Refrein

een knoop in de das  
ik zal er echt voor  
soms met vallen

